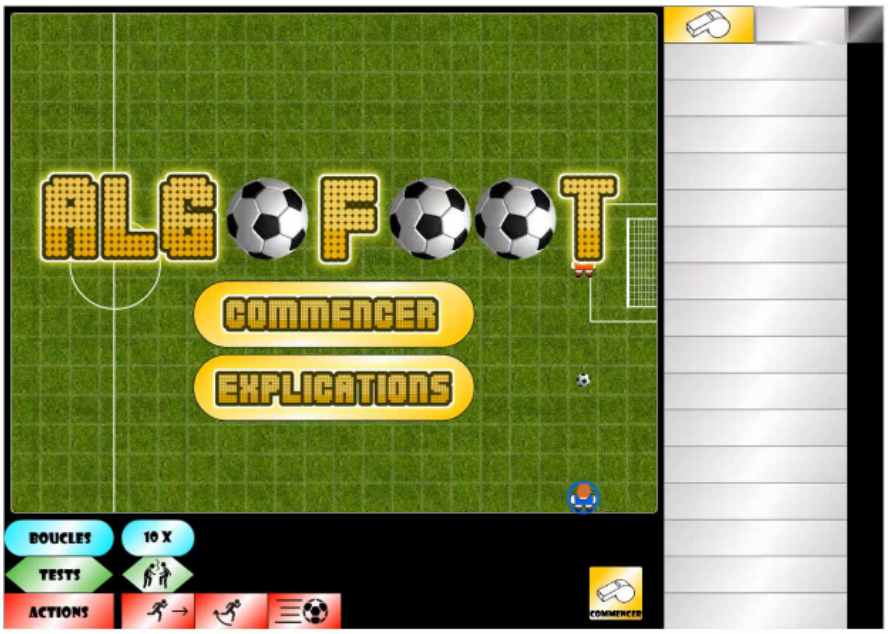
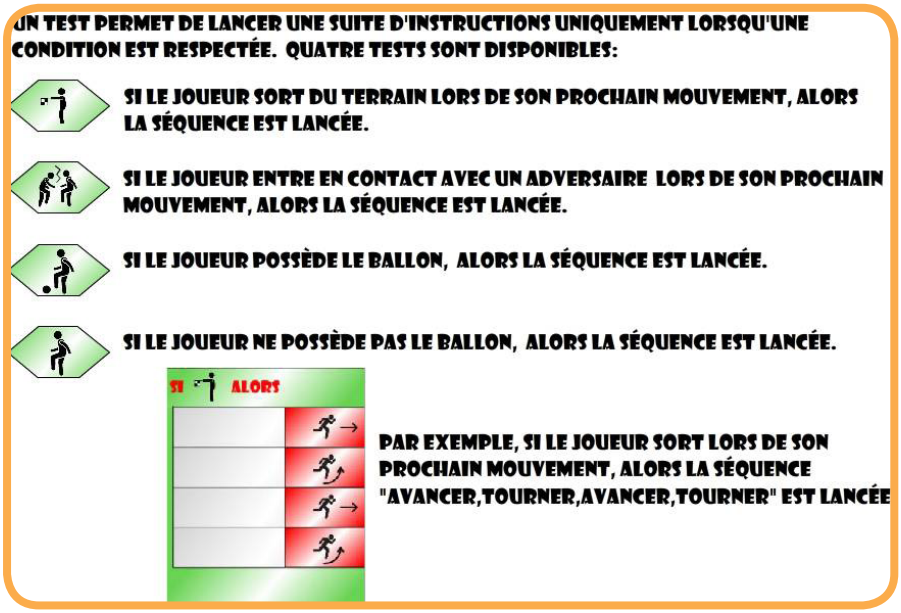
Le test

Dans un programme, il ne faut parfois exécuter une instruction que si une **condition** est vérifiée.

La vidéo ci-dessous vous présente **le test**.





Les énigmes :

- Enigme n°1
- Enigme n°2
- Enigme n°3
- Enigme n°4